KLONOA WORKS

「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ

ナムコワンダーページ http://www.namco.co.jp/

●本品の輸出及び使用営業を禁じます。
●当社は本ソフトの無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようご注意ください。

●ゲーム内容についてのお問い合わせは、下記まで
尚、ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

(株)ナムコ・ナムコット係
☎東京 03-3375-7656
〒146-8655 東京都 大田区 矢口 2-1-21
営業時間：9:30～12:00 13:00～17:00（土・日・祝祭日を除く）

●故障のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター
☎横浜 045-542-8761
〒222-0001 神奈川県横浜市港北区樽町 2-1-60
営業時間：9:30～12:00 13:00～17:00（土・日・祝祭日を除く）

Produced by NAMCO LTD.

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AK7J-JPN



KLONOA HEROES クロノアヒーローズ™
☆伝説のスターメダル☆

取扱説明書

namco®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

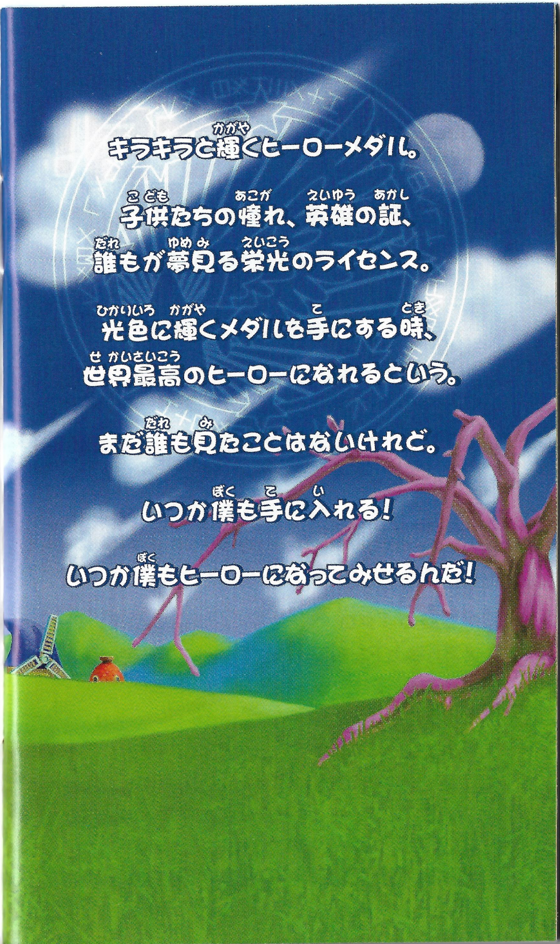
KLONOA HEROES

クロノアヒーローズ

☆伝説のスターメダル☆

もくじ

CONTENTS



『クロノアヒーローズ』の
ココに注目！



今度の「クロノア」はアクションRPG！（ロールプレイングゲーム）

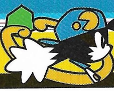
今回の『クロノア』は上下左右にマップ画面を移動し、敵と戦うアクションRPGです。最初はクロノアだけですが、冒険の途中でガンツやパンゴといった仲間が加わります。武器や防具、アイテムなどをうまく使い、街の人の情報に耳を傾け、クロノアたちの冒険を進めましょう。

キャラクターの「強さ」をカスタマイズ！

このゲームではキャラクターごとに持っているポイントを武器や防具に振り分けて、キャラクターの能力を自由に設定できます。攻撃力のみを追求したり、防御に徹するなどプレイヤー好みにアレンジできます。

伝説のスターメダルをゲットしよう！

ヒーローだけが持つことのできる「ヒーローメダル」。クロノアたちはこのヒーローメダルを求めて冒険へと旅立ちます。また、世界のどこかには伝説のスターメダルがあるといううわさも……。クロノアたちが真のヒーローとなり、ヒーローメダルを手に入れられるかどうかは、あなたにかかっています。



キャラクター紹介
CHARACTERS

今回はクロノアを中心に3人のキャラクターで冒険を行います。3人の個性を理解してうまく使い分けましょう。

クロノア

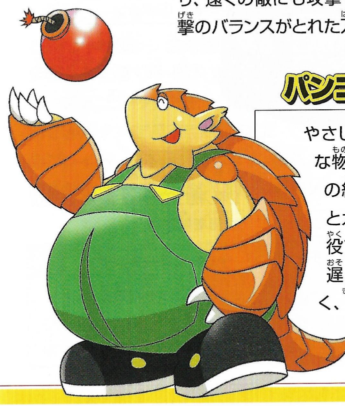
何事にも好奇心旺盛な主人公。正義感あふれる熱血漢だが、無鉄砲なところが玉にキズ。近距離攻撃型で近くの敵への攻撃が得意。また、移動スピードは3人のなかで一番速い。





ガンツ

「金色の死神」の異名を持つ、ニヒルで孤高の一匹狼。自慢の飛び道具を操り、遠くの敵にも攻撃できる。移動と攻撃のバランスがとれた万能キャラクター。



パンゴ

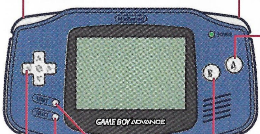
やさしくて手先が器用な物知り屋。もめごとの絶えないクロノアとガンツのよき仲裁役でもある。移動は遅いが防御力が高く、強力な爆弾で敵を攻撃する。

基本操作
OPERATION

ゲームでの基本的な操作方法について説明します。エリア画面の詳しい操作はP18～25を参照してください。

操作方法

操作方法は以下のとおりです。また、エリア画面のポーズメニューから選択できるキーコンフィグで、Lボタンと Rボタンの機能を入れ替えることができます。



Lボタン
- キャラクターのチェンジ
- 〔押し続けて〕ガンツの攻撃方向固定

Rボタン
- 選択アイテムの使用
- カスタマイズ画面の切り替え

Ⓐボタン
- 決定
- 赤攻撃
- 〔押し続けて〕全体必殺技
- 宝箱を開ける

Ⓑボタン
- キャンセル
- 青攻撃
- 〔押し続けて〕一点集中必殺技
- 宝箱を開ける

セレクトボタン
- 選択アイテムのチェンジ

スタートボタン
- メニューを開く
- ポーズ
- 会話のスキップ

✚ボタン
- カーソルの移動
- キャラクターの移動

ゲームの始め方
GAME START

ゲームを起動させるとタイトル画面になります。初めてゲームをプレイする場合は、「はじめから」を選んでください。

タイトル画面



初めてゲームを開始する場合は「はじめから」を選択し、スタートボタンかⒶボタンを押してください。また、前回セーブをしたところからプレイする場合は、「つづきから」を選択してください。

セーブについて



各エリアを終了したときに現れる「インターミッション」画面や、ビジョンまたはワールドマップのポーズメニュー内の「セーブ」を選んでⒶボタンを押すと、これまでのプレイデータを保存できます。確認メッセージが表示されますので、セーブしてもいい場合は「はい」を選んでください。

ソフトリセットについて

ゲーム中に、スタートボタン、セレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンを同時に押すとソフトリセットとなり、タイトル画面にもどります。なお、データはセーブされないので注意してください。

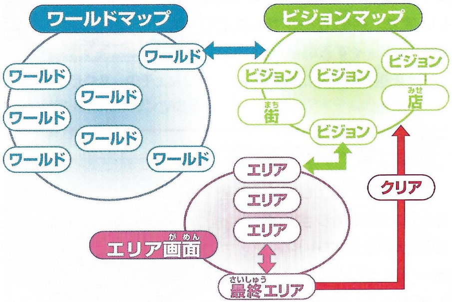


ゲームの流れ
GAME FLOW

ゲーム内での各画面の関係や流れについて説明します。各画面の詳しい見方はP12～31を参照してください。

クロノアヒーローズの関係図

『クロノアヒーローズ』の世界は下記のような関係になっています。各画面の関係を知っておきましょう。



ワールドマップ

P15へ

『クロノアヒーローズ』には7つのワールドがあり、それぞれのワールドはいくつかのビジョンからできています。ゲーム開始時のワールドは「ブリーガル」で、ここのビジョンをすべてクリアすると新たなワールドが現れます。



ビジョンマップ

P12へ

ゲームを開始して一番最初に現れるマップをビジョンマップといいます。この画面では冒険の中心となる「ビジョン」や「街」、「店」、「出入口」などがあります。



エリア画面

P18へ

ビジョンマップでビジョンを選択するとエリア画面に移り、ヒーローメダルを探す冒険が始まります。エリアをクリアすると、インターミッション画面に移り、セーブやカスタマイズができます。



カスタマイズ

P26へ

インターミッション画面や、ビジョンまたはワールドマップのポーズメニュー、お店で武器や防具のカスタマイズをしたり、アクセサリの装備、もちもの整理ができます。

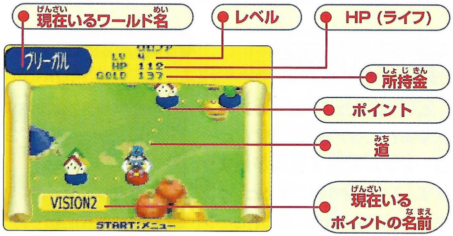


ビジョンマップ(1)
VISION MAP (1)

ビジョンマップとは、ビジョンや店に行ったりするなど、主にキャラクターが移動するマップのことをいいます。

ビジョンマップの見方

ビジョンマップの見方は以下のとおりです。



●ビジョンマップ ポイント一覧

ビジョン（クリア前）	各ビジョンへ移動し、冒険をします。
ビジョン（クリア後）	すでにクリアしたビジョンです。ふたたび冒険をすることもできます。
ぶきや	武器や防具などの売買をします。
アイテムや	道具などの売買をします。
やどや	泊まると全キャラクターの体力とステータス異常を完全に回復します。
街	街へ移動し、情報を収集します。
出入口	ワールドマップにもどります。

ビジョンを選んで冒険しよう



ビジョンを選ぶとエリア画面(P18参照)に移動し、冒険が始まります。ビジョンは各ワールドの中に複数存在します。なお、一度クリアしたビジョンをもう一度冒険することもできます。

店でアイテムをそろえよう



店では武器や防具、アイテムを売買できます。ただし、装備中の武器、防具、アクセサリは売ることができません。また、宿屋に泊まると全員の体力とステータス異常が完全に回復します。

街で情報収集をしよう



次のビジョンに進めなくなったり、敵が強くて攻略できないときは街で情報収集をしましょう。街の人たちが何かヒントを与えてくれるかもしれません。

ビジョンマップ(2)

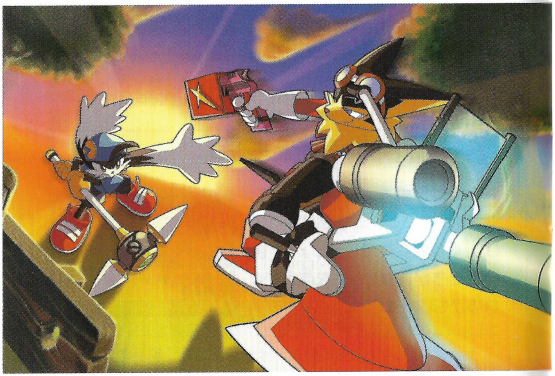
VISION MAP (2)

ビジョンのクリア

ビジョンをクリアするためには、そのビジョンの中にあるエリアをすべてクリアしなければなりません。ビジョンをクリアすると新しい道ができ、ポイントが現れます。

クリアしたビジョンをふたたびプレイすると……

クリアしたビジョンにもどって、ふたたびプレイすることもできます。敵が強くてレベルを上げる必要のあるときは、前のビジョンにもどってレベルを上げましょう。ただし、消費アイテムは何度でも現れますが、一度倒したボスや獲得した武器、防具、アクセサリ、使用した鍵は現れませんので、注意してください。



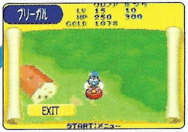
ワールドのクリア

ワールド内にあるすべてのビジョンをクリアし、ボスを倒すと、そのワールドの出口が現れます。その出口から外に出ると、ワールドマップに移動し、ほかのワールドを選ぶことができます。また、一度クリアしたワールドにもどって冒険することも可能です。

ボスを倒す



ワールドの出口出現



ワールドマップに出る

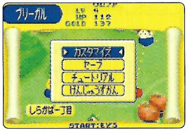


ワールドマップを移動



ポーズメニュー

ビジョンマップかワールドマップのときにスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。ここでは武器や防具のカスタマイズやセーブなどができます。



カスタマイズ

武器や防具のカスタマイズ、アクセサリの装備、もちものの整理をすることができます。詳しくはP26を参照してください。



セーブ

現在の状態をセーブできます。詳しくはP9を参照してください。



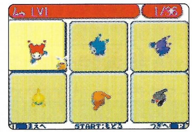
チュートリアル

ゲームの基本的な遊び方を説明してくれます。ゲームの遊び方がわからなくなったら、この項目を選んで確認しましょう。



幻獣図鑑

これまでに倒した幻獣の図鑑です。一度幻獣を倒せばこの図鑑に記録され、その後一定の数を倒すごとに、その敵のパラメータや説明文が追加されます。



データの消去について

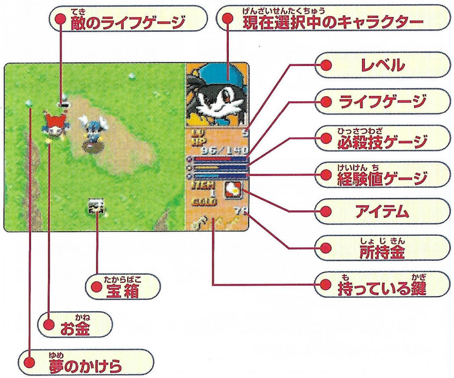
Ⓛボタン、Ⓡボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタン、✚ボタンの右を同時に押したまま電源を入れ、ゲームボーイのロゴが表示されている間、押しっぱなしにしていると、バックアップデータの消去画面が表示されます。

「はい」を選ぶと確認画面が表示され、もう一度「はい」を選べばデータが消去されます。

エリア画面では敵と戦いながら冒険を進めていきます。さまざまな敵を倒し、クロノアたちを成長させていきましょう。

エリアのクリア

エリア画面では次のエリアへと続く扉をくぐると、エリアクリアとなります。また、扉には鍵がかかっていることもあります。鍵はエリアのどこかに落ちていたり、敵が持っていたりします。基本的にはボスがいるエリアでもボスを倒して鍵を入手し、扉をくぐればエリアクリアです。



戦闘のルール

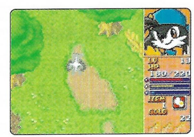


攻撃を敵に当てると敵のライフゲージが減り、なくなると倒せます。逆に敵の攻撃を受け、操作しているキャラクターのライフが0になると、ビジョンマップにもどされてしまい、再チャレンジ(下記参照)になります。

再チャレンジする場合

キャラクターがやられてしまい再チャレンジする場合は、そのビジョンの最初のエリアからとなりますが、キャラクター全員のライフは完全に回復しています。なお、やられてしまったエリアで入手したアイテムは獲得したことにはならず、所持金は半分になります。ただし、経験値は減りません。

キャラクターの変更について



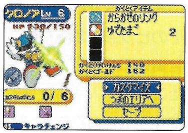
ゲームが進むとガンツやパンゴが仲間になり、エリア内でⓁボタンを押すと、使用するキャラクターを変更できます。このとき、ライフゲージなどの各ゲージ量もそれぞれのキャラクターに合わせて変わります。

エリア画面(2)
AREA SCREEN (2)

宝箱について

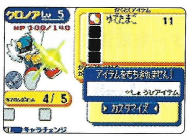
宝箱はエリア画面内に置かれていたり、敵を倒すと現れる場合があります。中にはアイテムが入っており、キャラクターを宝箱に重ねてⒶボタンかⒷボタンを押すと入手できます。ただし、敵が宝箱のふりをしている場合もあるので注意してください。なお、入手したアイテムはインターミッション画面で明らかになってから、使用できるようになります。

インターミッション



次のエリアへの扉をくぐると、インターミッション画面に移ります。ここではデータのセーブ、次のエリアに備えて武器や防具のカスタマイズやアクセサリの装備、もちものの整理ができます。セーブについてはP9を、カスタマイズについてはP26を参照してください。

もちもののオーバーについて



もちものには持てる最大数が決まっています。その数をオーバーしたままインターミッション画面に移った場合、もちもの整理(P31参照)をしないと次のエリアに行くこともセーブをすることもできません。

消費アイテムの使い方



エリア画面またはカスタマイズ画面で消費アイテムを使うことができます。エリア画面で使うときは、セレクトボタンで画面右下に表示されている消費アイテムを変更し、Ⓡボタンで使ってください。また、カスタマイズ画面での使い方はP31を参照してください。

ポーズメニュー

エリア画面でスタートボタンを押すとポーズメニューに移ります。ポーズメニューの内容は下記を参照してください。

ゲームにもどる

ゲームを再開します。

キーコンフィグ

Ⓛボタンと Ⓡボタンの機能を入れ替えます。

パネルコンフィグ

エリア画面の右側に表示されるステータスパネルを、好みのデザインに変更することができます。

セリフコンフィグ

画面上部のセリフパネルの表示を切り替えます。

エリア画面(3)

AREA SCREEN (3)

攻撃について

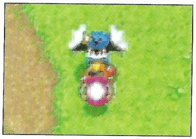
キャラクターの攻撃方法には「赤攻撃」「青攻撃」「特殊攻撃」「必殺技」の4種類があります。

通常攻撃

通常攻撃には赤攻撃と青攻撃の2種類があります。また、敵にも「赤属性」と「青属性」があり、敵の属性と同じ色で攻撃すると、より大きなダメージを与えることができます。なお、敵のライフゲージが赤ければ「赤属性」、青ければ「青属性」です。

赤攻撃

Ⓐボタン



青攻撃

Ⓑボタン



特殊攻撃



各キャラクターごとに特殊な攻撃方法があり、クロノアの場合はⒶボタン(赤攻撃)またはⒷボタン(青攻撃)をすばやく2回押すと、特殊攻撃ができます。ガンツはⓁボタンを押し続けると攻撃方向を固定できます。また、パンゴは爆弾に体当たりすると転がすことができます。

必殺技

敵には赤・青の属性以外に「黄属性」もあり、これらの敵は「必殺技」で攻撃しないと倒せません。必殺技は冒険が進むと覚えますが、使用するには一定の必殺技ゲージ量が必要です。このゲージは「敵に攻撃を与える」「敵を倒す」「敵からダメージを受ける」「ハチミツジュースを使用する」とたまり、点滅が始まったら必殺技が使える合図です。

全体必殺技



Ⓐボタンを押し続けると、チャージを開始します。一定時間でチャージが完了し、Ⓐボタンをはなすと全体必殺技を発動します。なお、Ⓑボタンを押すとチャージをキャンセルできます。

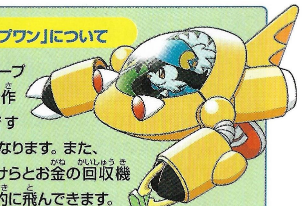
一点集中必殺技



Ⓑボタンを押し続けるとチャージを始め、チャージ完了後はなすと発動します。発動中にふたたびⒷボタンを押し続けるとゲージの続く限り必殺技を撃ちます。なお、Ⓐボタンでチャージをキャンセルします。

潜水スーツ「ディープワン」について

海底や宇宙では「ディープワン」を着用します。操作方法はいつもと同じですが、慣性のついた動きになります。また、ディープワンには夢のかけらとお金の回収機能があり、それぞれ自動的に飛んできます。

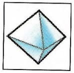
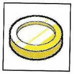




エリア画面(4)
AREA SCREEN (4)

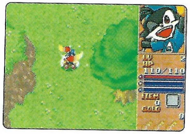
2種類のかけらについて

敵を倒すと、青と黄色のかけらを落とし、取ると経験値や所持金が増えます。なお、大きいかけらほど多く増えます。

夢のかけら		取ったキャラクターの経験値ゲージが増えます。ゲージがいっぱいになるとレベルが上がります。
お金		所持金が増えます。お金は全キャラクターで共有しており、店や宿屋で使います。

レベルアップについて

経験値のゲージがいっぱいになるとレベルアップし、カスタムポイントを1ポイント獲得します。同時にライフとステータス異常が完全に回復し、ライフゲージと必殺技ゲージの最大値が増えます。



ステータス異常について

ステータス異常には以下の3種類があります。なお、ステータス異常の回復は上で説明したレベルアップ以外に、「宿屋に泊まったとき」や「やさいジュースを使ったとき」にも回復します。

【 毒 】一定時間ごとにライフが減っていきます。
【どわすれ】必殺技を使うことができなくなります。
【 呪い 】各パラメータ(P27参照)が一定の値低下します。

「カキ文字」について

クロノアたちが特定の状況になったとき、以下の「カキ文字」が表示されます。カキ文字は全部で6種類あります。



敵にクリティカルヒットを与えたときに発生します。



敵の攻撃をよけたときに発生します。



敵からクリティカルヒットを受けたときに発生します。



敵に攻撃をかわされたときに発生します。


敵の防御力が高くてダメージを与えられないときに発生します。



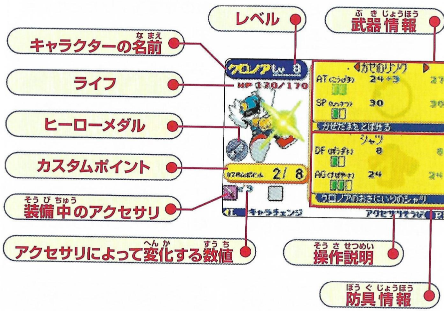
アイテムを獲得したときに発生します。

カスタマイズ(1)
CUSTOMIZE (1)

ここではカスタマイズ画面の見方やポイントチャージの仕方、装備やもちもの整理について説明します。

カスタマイズ画面の見方

カスタムポイントを振り分けて武器や防具をパワーアップさせたり、もちもの整理をするなどのカスタマイズ操作は、この画面で行うことができます。武器や防具の細かい表示の見方についてはP28を参照してください。



キャラクターと画面の変更について

カスタマイズ画面でⓁボタンを押すとキャラクターを変更することができます。また、Ⓡボタンを押すとアクセサリの装備画面やもちもの整理の画面に移ります。

カスタマイズする場所について

カスタマイズはエリアクリア時のインターミッション画面か、ワールド／ビジョンマップでのポーズメニューで行います。なお一度エリア画面に入ると、エリアを出るまでカスタマイズした内容は変更できません。



カスタムポイントとは

カスタムポイントとは、武器や防具をパワーアップさせるためのポイントです。このカスタムポイントを武器や防具の「AT」「SP」「DF」「AG」に振り分けることで、攻撃力や防御力などを変化させることができます。各ステータスの意味については下記を参照してください。なお、カスタムポイントはレベルアップ(P24参照)すると、1ポイント増えます。

AT	この数値が大きいほど敵に与えるダメージが大きくなります。
SP	この数値が大きいほど必殺技の威力が増します。
DF	この数値が大きいほど敵から受けるダメージが減少します。
AG	この数値が大きいほど敵の攻撃をかわしたり、クリティカルヒットをする確率が高くなります。逆にこの数値が小さいと敵に攻撃をかわされたり、敵のクリティカルヒットを受けやすくなります。

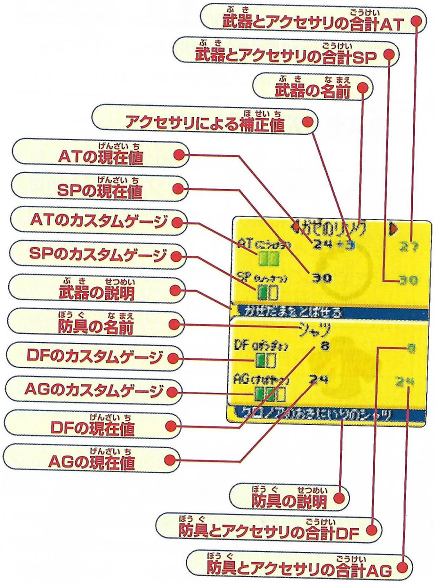


カスタマイズ(2)

CUSTOMIZE (2)

武器、防具の表示欄の見方

武器と防具の表示内容について説明します。ここで武器や防具にカスタムポイントを振り分けることができます。詳しくは、右ページを参照してください。



ポイントチャージ

カスタムポイントを武器や防具に振り分けることをポイントチャージといいます。✚ボタンの上下でカーソルを移動し、左右でチャージするゲージの数を決定してください。ポイントチャージは何回でもやり直すことができます。

武器・防具の装備



武器や防具を変更する場合は、カーソルを武器や防具に合わせて✚ボタンの左右で切り替え、Ⓐボタンで決定します。なお、武器や防具は各キャラクター専用で、クロノアの武器をガンツやパンゴが装備することはできません。

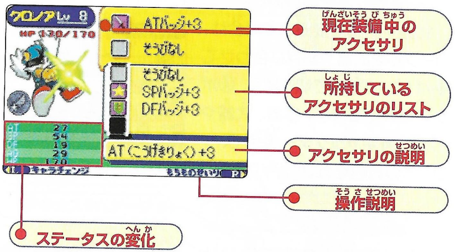
ブーストチャージ



ゲージの最大値までポイントチャージをするとブーストチャージ状態になります。ブーストチャージ状態になるとそのゲージの最大値の1.2倍になるので、なるべくブーストチャージ状態にすることをおすすめします。なお、右の写真ではAT、SP、DFがブーストチャージ状態です。

アクセサリの装備

クロノアたちはアクセサリを装備することによって、さまざまな効果を得ることができます。✚ボタンの上下で装備したいアクセサリを選び、Ⓐボタンを押して装備してください。なお、アクセサリは1人につき2つまで装備することができます。また、アクセサリは全員で共有しています。



アクセサリの効果について

アクセサリを装備すると、ライフや「AT」「SP」「DF」「AG」の値が増えたり減ったりします。また、アクセサリの効果はステータスが直接変化するものばかりではなく、お金が通常よりもたくさんたまるといった効果のものもあります。どのエリアでどのアクセサリを装備するかがゲーム攻略の重要なポイントとなるでしょう。アクセサリの効果は、P37を参照してください。

もちもの整理

もちものには「ぶき」「ぼうぐ」「アクセサリ」「しょうひアイテム」「だいじなもの」の5種類があります。それぞれ持つことができる最大数が決まっており、その最大数をこえるともちもの整理をする必要があります。



もちものを捨てる場合

武器や防具、アクセサリ、消費アイテムは捨てることができます。✚ボタンで捨てるもちものを選ぶと、確認メッセージが現れます。捨てる場合は「はい」を選択してⒶボタンを押してください。なお、装備中の武器や防具、アクセサリは捨てることができません。



もちものを使う場合

もちものは消費アイテムだけが使えます。使用したいキャラクターを選び、次に✚ボタンでアイテムを選んで、Ⓐボタンを押すと「つかう」か「すてる」の表示が現れます。「つかう」を選んだあと、「はい」を選びⒶボタンで決定してください。



武器と攻撃方法(1)
WEAPONS AND METHODS OF ATTACK (1)

各キャラクターは武器によって攻撃方法が変わります。
ここでは武器と攻撃方法の一部を紹介します。

クロノアの武器と攻撃方法

クロノアは通常攻撃と特殊攻撃で操作方法が異なります。特殊攻撃はⒶボタンまたはⒷボタンを連続して押すと、使用することができます。なお、通常攻撃と特殊攻撃のどちらにも赤属性と青属性があります。

かぜのリング

クロノアの初期装備。風だまを使って攻撃します。

通常攻撃



風だまをヨーヨーのようにして、敵を攻撃します。

特殊攻撃

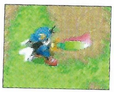


風だまを遠くに飛ばし、攻撃することができます。

ウインドソード

剣を使ってすばやく攻撃することができます。

通常攻撃



目の前にいる敵を剣で切って攻撃します。

特殊攻撃

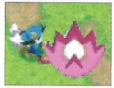


前方に突進しながら周りの敵をなぎ払います。

ウッドハンマー

広い範囲の敵を攻撃することができます。

通常攻撃



ハンマーを上から振り下ろして敵をたたきます。

特殊攻撃

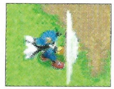


ハンマーを回転させて、最後に振り下ろします。

ビームジャノメ

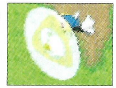
敵の飛び道具をはじくことができます。

通常攻撃



前に向かってジャノメを開いて、攻撃します。

特殊攻撃



回転して全方向の防御をすることができます。

クラッシュボール

敵を貫通して攻撃することができます。

通常攻撃



前方に巨大なボールを飛ばして攻撃します。

特殊攻撃



左右に巨大なボールを飛ばして攻撃します。

武器と攻撃方法(2)
WEAPONS AND METHODS OF ATTACK (2)

ガンツの武器と攻撃方法

銃などの飛び道具で敵を攻撃します。また、特殊攻撃としてLボタンを押し続けると攻撃の方向を固定できます。

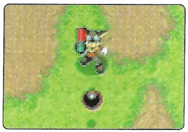
マシンガン

ガンツの初期装備。両手ですばやく連射をすることができます。



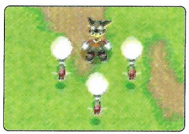
バズーカ

単発でしか攻撃できませんが、爆風で広範囲に攻撃できます。



ミサイルポッド

ミサイルを前方の3方向に向け、同時に3発撃てます。



パンゴの武器と攻撃方法

爆弾で攻撃します。一定時間がたつか、敵に触れると爆弾が爆発しますが、パンゴは爆風でダメージを受けません。また、特殊攻撃として爆弾に体当たりして転がすこともできます。

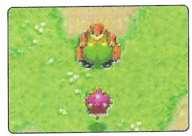
パンゴボンバー

パンゴの初期装備。3発まで同時にセットできます。爆風が大きく、広範囲に攻撃できます。



スプレッド

爆風の大きさは最大級ですが、2発までしかセットできません。



ライトボム

爆風は小さいですが、5発までセットできます。また、ある程度連続してセットできます。





防具

PROTECTIVE EQUIPMENT

防具は各キャラクターによって決まっており、同じ防具を違うキャラクターが装備することはできません。

防具

各キャラクターごとの防具を紹介します。装備するとDF(防御力)とAG(すばやさ)のゲージが変化することがあります。



クロノア

シャツ	クロノアが好きなシャツ。あまり能力は高くありません。
ながそでシャツ	そでが長く、DFが少しだけ高いシャツです。
みがるなシャツ	身軽なためAGが高く、逆にDFは低いシャツです。
あつでのシャツ	DFが高いかわりに、動きにくいのでAGはやや低め。



ガンツ

ジャケット	DFとAGのバランスがとれたジャケットです。
ハーフジャケット	DFを低くして動きやすくし、AGを高めたジャケット。
タイトジャケット	DFは高いですが、動きにくいのでAGは低めです。
レザージャケット	DFとAGがともに高く、実用性は抜群です。



パンゴ

ウロコ	直接体につけるためDFが高く、AGも標準的。
つやつやウロコ	DFもAGも普通のウロコとあまり変わりません。
でっかいウロコ	DFとAGがともに高くなっています。
おもたいウロコ	DFは高いですが、重いのでAGは低めです。



アクセサリと消費アイテム

ACCESSORIES AND ITEMS

アクセサリと消費アイテムは全キャラクターで共有しています。なお、消費アイテムは使うとなくなります。

アクセサリ

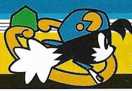
代表的なアクセサリを紹介します。装備するとAT(攻撃力)が上がるなど、さまざまな効果が現れます。

アクセサリ名	効果
ATバッジ+7	AT(攻撃力)が7ポイント増えます。
ツヅラーのえさ	宝箱に潜む幻獣「ツヅラー」をおびき寄せます。
よぼうちゅうしゃ	毒にかかる確率を下げます。
あつぞこサンダル	地形から受けるダメージを半分にしてくれます。
エンジェルリング	ライフが0になっても全回復して復活します。

消費アイテム

ゲーム中に使える代表的なアイテムを紹介します。エリア画面ではセレクトボタンで選び、Rボタンで使います。

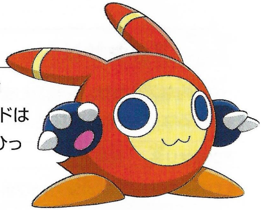
消費アイテム名	効果
ゆでたまご	ライフが最大値の30%回復します。
やさいジュース	ステータス異常をすべて回復します。
フラムゥのはね	エリア画面からビジョンマップにもどれます。
トキホタル	敵の動きを一定時間止めることができます。



幻獣の紹介
MONSTERS

クロノアたちの行く手にさまざまな幻獣が立ちはだかります。幻獣の特徴を知って、冒険を有利に進めましょう。

ムゥ　属性：赤



クロノアシリーズではおなじみの幻獣です。スピードは遅いですが、近づくと爪でひっかいてきます。

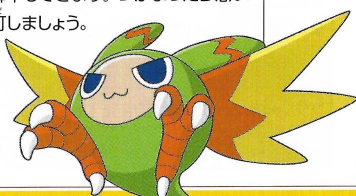


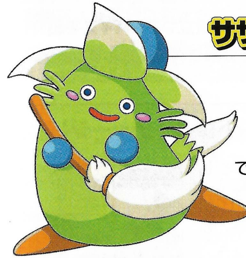
プヲン　属性：青

前後左右にジャンプして動く幻獣です。プヲンがジャンプした瞬間に下をくぐり抜けることができます。

フラムゥ　属性：青

普段は空を飛んでいる幻獣です。クロノアたちを見つけると降下してきます。つかまったら急いで青攻撃を連打しましょう。





ササミィ　属性：赤

すばやい動きでクロノアたちを追いかけてきます。攻撃をかわされやすいのでAGを上げて確実に攻撃を当てましょう。

ジャイアントムゥ　属性：赤

とても巨大なムゥです。動きのスピードやパターンは普通のムゥと同じですが、攻撃が当たると回転しながら速いスピードで後ろに飛んでいき、跳ね返ってきます。





アドバイス
ADVICE

ここでは冒険を進めるために役立つアドバイスを紹介しています。これらを参考にして冒険を有利に進めましょう。

カスタムポイントは必ずチャージしよう

カスタムポイントはチャージしてこそ意味があります。カスタムポイントが余っている場合は、必ずチャージするようにしましょう。



クロノアの特殊攻撃に注意！

クロノアの特殊攻撃は、攻撃のあとに一定時間動けなくなってしまうものがあります。その瞬間に敵の攻撃を受ける可能性がありますので注意しましょう。



キャラクターの表情に注目しよう

画面の右上に出ているキャラクターの顔はときどき変化します。たとえば、ライフが少ないときは顔が苦しそうになるので、すばやくほかのキャラクターに替えるか、ライフを回復しましょう。



カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。